

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. PT Elex Media Komputindo.
- Akil, I. (2018). *Referensi dan Panduan UML 2.4 Singkat Tepat Jelas*. CV. Garuda Mas Sejahtera.
- Ardilla, Y., Pramesti, S., & Sunaryono, D. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Departemen IT PT. Pertamina UPMS V Surabaya. *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 5(3), 136–145.
- Arif, A., & Mukti, Y. (2017). Rancang Bangun Website Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 8 Kota Pagar Alam. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 8(03), 156–165.
- Braden, A. (2021). *Software*. <https://www.webopedia.com/definitions/software/>
- Brahmantariguna, I. A. A., Dharmayanti, G. C., & Yansen, I. W. (2016). Hubungan Kompetensi Project Manager Terhadap Keberhasilan Proyek Konstruksi Gedung. *Jurnal Spektran*, 4(2), 55–62.
- Britannica, T. E. of E. (n.d.). *Software*. Retrieved July 8, 2021, from <https://www.britannica.com/technology/software>
- Christensson, P. (2013). *Framework Definition*. <https://techterms.com>
- Darmawan, D., & Ratnasari, A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Web Pada Pt Seatech Infosys. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(3), 365–372.
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling LAnguage (UML). *IlmuKomputer.Com*, 1–13.
- Djahir, Y., & Pratita, D. (2014). *Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit Deepublish.
- Fajriyah, F., Josi, A., & Fisika, T. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Tender Karet Desa Jungai Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 6(2), 111–115.
- Furey, J., Virk, H., Lanz, R., & Begueradj, B. (2019). *About AdonisJs*. <https://Adonisjs.Com/>. <https://adonisjs.com/docs/4.1/about>
- Hasugian, H., & Shidiq, A. N. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi Terapan (Semantik) 2012*, 606–612.

- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2014). *Pemrograman Web* (1st ed.). Informatika Bandung.
- Madcoms. (2016). *Pemrograman PHP dan MySQL untuk Pemula*. CV Andi Offset.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. *I*(3), 31–36.
- Prakarsa, A. G., & Sujarwo, A. (2021). Pemanfaatan Vue Js Pada Fitur Pengaturan Tambak Dalam Aplikasi Budi Daya Tambak Jala. *Automata*, *2*(1), 1–5.
- Ratnasari, T., Ambarwati, A., & Al Azam, M. N. (2017). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Untuk Pengembang Perangkat Lunak Pada PT. Quantum Leap. Seminar Nasional Sistem Informasi (SENASIF)*, *1*(1), 525–532.
- Sommerville, I. (2011). *SOFTWARE ENGINEERING*. Pearson Education, Inc.
- Suryanto, A., & Nugroho, A. (2020). *Manajemen Proyek Teknologi Informasi*. Penerbit Deepublish.
- Utami, F. H., & Asnawati. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. In J. Hutahaean (Ed.), *Penerbit Deepublish* (1st ed.). Penerbit Deepublish.